

Glass (Mod)

Image not found or type unknown



[Glas](#) ist ein Baustoff für die Glasstrukturen. Ein [Glas](#) wird aus 2 [Perlen](#) und 5 [Kristall](#) im Schmelzofen gebrannt.

Image not found or type unknown

Typ Resource

Benötigtes [Level](#)

[Engrammpunkte](#) --

Vorbedingung --

Schaltet frei

Image not found or type unknown

2x [Perlen](#)

5x [Kristall](#)

entsteht 1 [Glas](#)

Herstellung in: Schmelzofen

Image not found or type unknown

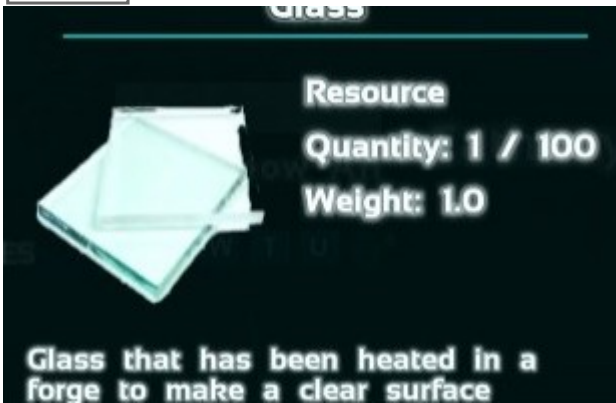


Spawnbefehl:

Code

```
1. cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/Mods/PrimitivePlusMod/Items/Resources/PrimallItemResource_Glass.PrimallItemResource_Glass"  
1 0 0
```

Image not found or type unknown



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved