

Handmill (Mod)

Image not found or type unknown



Die Handmill ist ein Gerät mit dem sich händisch verschiedene Zwischenprodukte herstellen lassen, die zur Weiterverarbeitung zu Endprodukten benötigt werden, man bereitet hiermit also Rohstoffe auf und bringt sie in die entsprechende Form. Außerdem lässt sich mit der Handmill das Heilmittel herstellen, mit dem man sich vom Sumpffieber [heilen](#) kann, welches von infizierten Blutegehn und anderen Kreaturen übertragen werden kann.

Image not found or type unknown

Typ

Benötigtes [Level](#)

[Engrammpunkte](#)

Vorbedingung

Fertigung

25

8

Construction Table

- [Image not found or type unknown](#) [Narcotic](#)
- [Image not found or type unknown](#) [Cementing](#)
- [Image not found or type unknown](#) [Paste](#)
- [Image not found or type unknown](#) [Gunpowder](#)
- [Image not found or type unknown](#) [Sparkpowder](#)
- Bucket of Clay
- Organic [Oil](#)
- Sack of Flour
- Salt
- Lesser Antidote
- [Stimulant](#)
- Bonemeal Fertilizer

Schaltet frei

Image not found or type unknown

40x [Image not found or type unknown](#) [Stone](#)

30x [Image not found or type unknown](#) [Wood](#)

Herstellung in: Construction Table

Image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

1. cheat giveitem
"Blueprint'/Game/Mods/PrimitivePlusMod/Items/PrimalItemStructure_Handmill.PrimalItemStructure_Handmill"
1 0 0

Image not found or type unknown



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved