

# Feuerstein

&lt;strong&gt;Feuerstein&lt;/strong&gt;(Flint) ist eine Ressource, die beim Zerschlagen von Steinen unter Benutzung der [Steinspitzhacke](#) (besser [Metallspitzhacke](#)), gesammelt wird.

Im geringeren Ausmaß erhält man [Feuersteine](#) auch durch Abbau mit einer [Steinaxt](#).

Besitzt man einen [Ankylosaurus](#) mit Sattel, so kann dieser verwendet werden, um noch effektiver [Flint](#) zu sammeln.



**Gewicht** 0.05

**Stackgröße** 100

## Abbaubar mit

Dinosaurier / Werkzeug [Level](#)

????? [Mantis](#)\* 50

????? [Ankylosaurus](#) 40

????? [Metallaxt](#) 25

????? [Steinaxt](#) 2

\* Scorched Earth

## Wird benötigt für

Icon Gegenstand

 Lagerfeuer

 [Steinaxt](#)

 [Fackel](#)

 [Speer](#)

 [Steinfeil](#)

 [Kochtopf](#)

 [Verfeinerungsschmiede](#)

 [Zündpulver](#)

 [Kompass](#)

 [Standfackel](#)

 [Wandfackel](#)

 Rauchgranate

 [Giftgas Granate](#)

und weitere



## Spawnbefehl

Code

1. cheat giveitemnum 73 1 0 0

oder

Code

1. cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Resources/PrimalItemResource\_Flint.PrimalItemResource\_Flint"  
1 0 0

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

3