

Preserving Campfire (Mod)

Image not found or type unknown



Mit [Salz](#) und [Sparkpowder](#) werden Pflanzen getrocknet und der Schinken gedörst. Lebensmittel sind im Primitive Campfire 10x länger haltbar.

frischer [Weizen](#) -> [getrockneter Weizen](#)

[frische Gerste](#) -> [getrocknete Gerste](#)

[frischer Tabak](#) -> [getrockneter Tabak](#)

[frische Teeblätter](#) -> [getrocknete Teeblätter](#)

frischer Schinken -> gedörstter Schinken

Image not found or type unknown



Typ

Benötigtes [Level](#)

[Engrammpunkte](#) Engramm Preserving Campfire (10 EP)

Vorbedingung [Campfire](#)

Schaltet frei

Image not found or type unknown

40x [Holz](#)

60x [Stein](#)

40x [Fasern](#)

Herstellung in: [Inventar](#)

Image not found or type unknown



Spawnbefehl:

Code

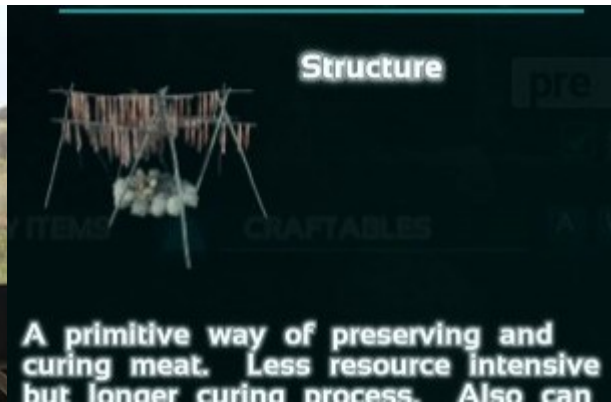
1. cheat

"Blueprint/Game/Mods/PrimitivePlusMod/Items/PrimalItemStructure_PreservingCampfire.PrimalItemStructure_Pre

1 0 0

giveitem

Image not found or type unknown



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved