

Salt (Mod)

Image not found or type unknown



[Salz](#) wird in der [Handmühle](#) aus [Kristall](#) gemahlen. Im Tanning Rack wird er für das Gerben des Leders benötigt. Im Preserving Shed ([Meat](#)) und dem [Räucherofen](#) ist er eine Zutat zur Herstellung von Jerky. Im Preserving Campfire hilft er beim Trocknen von Getreide. In der [Fruchtpresse](#) braucht der [Tomatensaft](#) seine Würze.

Image not found or type unknown

Typ

Benötigtes [Level](#)

[Engrammpunkte](#)

Vorbedingung

Schaltet frei

Image not found or type unknown

1x [Kristall](#)

ergeben 15x [Salz](#)

Herstellung in: [Handmühle](#)

Preserving Shed ([Meat](#))

Verwendung in: [Preserving Campfire](#)

[Räucherofen](#)

[Tanning Rack](#)

[Fruchtpresse](#)

Image not found or type unknown



Spawnbefehl:

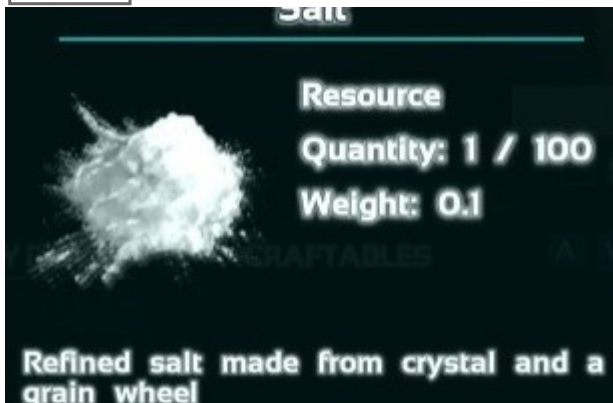
Code

1. cheat

giveitem

"Blueprint'/Game/Mods/PrimitivePlusMod/Items/Resources/PrimalItemResource_Salt.PrimalItemResource_Salt"
1 0 0

Image not found or type unknown



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

2