


Cloth Boots

Die [Stoffschuhe](#) sind ein Bekleidungsstück der unteren Stufe. Die Materialkosten sind gering und lassen sich somit recht schnell herstellen, auch wenn die benötigten Engrammpunkte zum [Freischalten](#) für den Anfang im Vergleich zur gebotenen Leistung etwas zu hoch sind.



Neben dem rudimentären Schutz gegenüber Schaden durch Angriffe, bieten die Schuhe auch einen leichten Schutz vor kaltem und warmem Wetter. Dies ist der große Vorteil gegenüber anderen Bekleidungsstücken höherer Qualität, da diese den Temperaturschutz nur bedingt bzw. gar nicht bieten.



Die [Stoffschuhe](#) sowie [Stoffhandschuhe](#) sind die einzigen Bekleidungsstücke der Stoff-Rüstung zu deren Herstellung  [Hide](#) benötigt wird. Beginner des Spiels sollten dies im Hinterkopf behalten, sofern sie noch nicht mit dem Jagen begonnen haben.

Es wird empfohlen, diese Schuhe als Schutz vor übermäßigen [Temperaturen](#) immer dabei zu haben, da lediglich die Ghillie-Rüstung einen ähnlichen Effekt mit sich bringt.

Zudem kann man dieses Kleidungsstück durch [Farben](#) entsprechend individualisieren.

Typ	Kleidung
Verteidigungspunkte	10
Kälteschutz	+5
Wärmeschutz	+10
Gewicht	0.5
Haltbarkeit	25
Item-ID	20
Benötigtes Level	3
Engrammpunkte	3
Vorbedingung	keine
Schaltet frei	 Hide Boots

ARK: 6x  [Hide](#), 25x  [Fiber](#)

ATLAS: 10 x  [Hide](#) x  [Skinner](#) or type unknown

Kann per Hand hergestellt werden.

technik.png

Image not found or type unknown

Spawnbefehl:

Code

```
1. cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Cloth/PrimalItemArmor_ClothBoots.PrimalItemArmor_ClothBoots"  
1 1 false
```

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

2