

# Cloth Hat

Der [Stoffhut](#) ist ein Bekleidungsstück der unteren Stufe. Die Materialkosten sind gering und lassen sich somit recht schnell herstellen, auch wenn die benötigten Engramm-Punkte zum [Freischalten](#) für den Anfang im Vergleich zur gebotenen Leistung etwas zu hoch sind.



Neben dem rudimentären Schutz gegenüber Schaden durch Angriffe, bietet der Hut auch einen leichten Schutz vor kaltem und warmem Wetter. Dies ist der große Vorteil gegenüber anderen Bekleidungsstücken höherer Qualität, da diese den Temperaturschutz nur bedingt bzw. gar nicht bieten.

Es wird empfohlen, diesen Hut als Schutz vor übermäßigen [Temperaturen](#) immer dabei zu haben, da lediglich die Ghillie-Rüstung einen ähnlichen Effekt mit sich bringt.

Zudem kann man dieses Kleidungsstück durch [Farben](#) entsprechend individualisieren.

—	
Typ	Kleidung
Verteidigungspunkte	10
Kälteschutz	+4
Wärmeschutz	+10
Gewicht	0.5
Haltbarkeit	25
Item-ID	19
Benötigtes <a href="#">Level</a>	3
<a href="#">Engrammpunkte</a>	3
Vorbedingung	keine
Schaltet frei	 <a href="#">Hide</a> <a href="#">Hat</a>

ARK: 10x  [Fiber](#)  
ATLAS: 30 x  [Fiber](#) not found or type unknown

Kann per Hand hergestellt werden.



technik.png

Image not found or type unknown

Spawnbefehl:

Code

1. cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Cloth/PrimalItemArmor\_ClothHelmet.PrimalItemArmor\_Clo  
1 1 false

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved

2