

Cloth Pants

Die [Stoffhose](#) ist ein Bekleidungsstück der unteren Stufe. Die Materialkosten sind gering und lassen sich somit recht schnell herstellen, auch wenn die benötigten Engramm-Punkte zum [Freischalten](#) für den Anfang im Vergleich zur gebotenen Leistung etwas zu hoch sind.


Neben dem rudimentären Schutz gegenüber Schaden durch Angriffe, bietet die Hose auch einen leichten Schutz vor kaltem und warmem Wetter. Dies ist der große Vorteil gegenüber anderen Bekleidungsstücken höherer Qualität, da diese den Temperaturschutz nur bedingt bzw. gar nicht bieten.



Es wird empfohlen, die Hose als Schutz vor übermäßigen [Temperaturen](#) immer dabei zu haben, da lediglich die Ghillie-Rüstung einen ähnlichen Effekt mit sich bringt.

Zudem kann man dieses Kleidungsstück durch [Farben](#) entsprechend individualisieren.

—	
Typ	Kleidung
Verteidigungspunkte	10
Kälteschutz	+8
Wärmeschutz	+15
Gewicht	0.5
Haltbarkeit	25
Item-ID	17
Benötigtes Level	2
Engrammpunkte	3
Vorbedingung	keine
Schaltet frei	 Hide Pants
—	

ARK: 50 x  [Fiber](#)

ATLAS: 50 x [Cloth](#) 5 x [Stripes](#) not found or type unknown

Kann per Hand hergestellt werden.

technik.png not found or type unknown

Spawnbefehl:

Code

```
1. cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/Cloth/PrimalItemArmor_ClothPants.PrimalItemArmor_ClothPants"  
1 1 false
```

<p>Spiel</p> <p>Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved</p>
