





Fishing Rod

Die [Angelrute](#) ist eine mit Version 245.0 eingeführter Gegenstand mit dem ihr Fische anders als mit [Speer](#) und co. ganz klassisch [angeln](#) könnt. Je besser hierbei eurer eingesetztes Material ist, desto besser wir eure Ausbeute sein. Zu Beginn stehen euch jedoch lediglich zwei Köderformen zur Verfügung.



Typ	Nahrungsbeschaffung / Farming
Gewicht	50
Stackgröße	1
Haltbarkeit	100
Benötigtes Level	20
Engrammpunkte	15
Erfahrungspunkte bei Herstellung	15
Vorbedingung	 Bow <small>image not found or type unknown</small>
12x  Wood	
50x  Fiber	
20x  Thatch	

TECHNIK

Spawnbefehl:



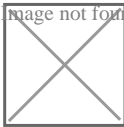
Code

1. cheat

"Blueprint"/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Weapons/PrimalItem_WeaponFishingRod.PrimalItem_WeaponFishingR
1 0 0


giveitem


SONSTIGE INFORMATIONEN

- Benötigt  [Leech Blood](#) oder  [Sap](#) als Köder
- Wird direkt auf die [Angel](#) gelegt
-  image not found or type unknown

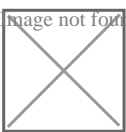





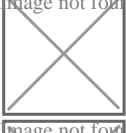
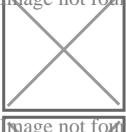
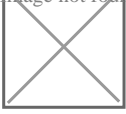
Man benötigt einen  [Stuhl](#) oder eine [Wooden Bench](#) um [Angeln](#) zu können






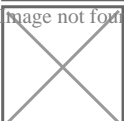








- Die Distanz zwischen Dir und dem [Fisch](#) ist nicht abhängig davon, wie oft du die [Angel](#) auswerfen musst, jedoch ist die Größe des Fisches davon abhängig. Je größer der [Fisch](#) desto öfters musst Du die [Angel](#) auswerfen
- Bisher gibt es keine Unterschiede in der Fangmethode der unterschiedlichen Fische
- Bisher gibt es keine Unterschiede in den Ködertypen
- Je besser die Qualität der hergestellten [Angel](#) ist, desto besser ist auch die Ausbeute (siehe unten)
-






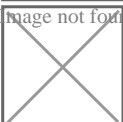
Man kann sich auch eine mobile Fischstation bauen, in dem man einen  [Wooden Chair](#) auf

ein  [Wooden Raft](#) stellt - Nachteil hierbei ist, dass das Floß sich nicht bewegen darf, da sonst die ausgeworfene Leine "verloren" ist


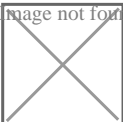
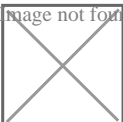
Mögliche Ausbeute (Gegenstände)

-  [Absorbent Substrate](#)
-  [Angler Gel](#)
-  [Black Pearl](#)
-  [Chitin](#)
-  [Cementing Paste](#)
-  [Charcoal](#)
-  [Crystal](#)
-  [Fiber](#)
-  [Flint](#)








-  [Gunpowder](#)
-  [Hide](#)
-  [Leech Blood](#)
-  [Metal](#)
-  [Metal Ingot](#)
-  [Obsidian](#)
-  [Oil](#)
-  [Organic Polymer](#)
-  [Pelt](#)
-  [Polymer](#)
-  [Rare Flower](#)
-  [Rare Mushroom](#)
-  [Raw Prime Meat](#)
-  [Sap](#)

-  [Silica Pearls](#)
-  [Sparkpowder](#)
-  [Stone](#)
-  [Thatch](#)
-  [Wood](#)
-  [Woolly Rhino Horn](#)

Mögliche Ausbeute (Gegenstände)

-  [Rüstungen](#)
-  [Waffen](#)
-  [Sättel](#)

Köderübersicht

Fisch	Benötigter Köder
 Coelacanth	 Sap
 Sabertooth	 Leech Blood
Salmon	 Leech Blood
 Piranha	 Leech Blood

— Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved