

# Primitive Plus Total Conversions

Der Primitive Plus DLC ist eine Total Conversion Mod. Damit verändert sie die Originalelemente in dem Spiel. In dieser Übersicht sind alle Unterschiede zum Originalspiel gelistet.

Beim Abbau dieser Elemente zeigen sich **zusätzliche Ressourcen**:

	Originalspiel	Primitive Plus
Steinfelsen	<a href="#">Stein</a> <a href="#">Flint</a> Eisenerz	<a href="#">Stein</a> <a href="#">Flint</a> Eisenerz <b>+Tonstein</b>
Metallfelsen	<a href="#">Stein</a> Eisenerz	<a href="#">Stein</a> Eisenerz <b>+Kalkstein</b>
Obsidianfelsen	<a href="#">Obsidian</a>	<a href="#">Obsidian</a> <b>+Karbon</b>
<a href="#">Dodos</a> Pelargonis Terror Birds	<a href="#">rohes Fleisch</a>	<b>+rohes Hühnerfleisch</b> <b>+Federn</b>
<a href="#">Phiomia</a>	<a href="#">rohes Fleisch</a>	<a href="#">rohes Fleisch</a> <b>+Fett</b> <b>+frischer Schinken</b>

Bei der Herstellung einiger Elemente werden andere Ressourcen benötigt:

	Originalspiel	Primitive Plus
Flak Rüstung		
Ghillie Rüstung	<a href="#">organic polymer</a>	<a href="#">Federn</a>

Spiel Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht?	ARK Survival Evolved
---	----------------------