

Morellatops



DOSSIER BESCHREIBUNG

Wildnis:


Morellatops dromedarius scheint ein Verwandter von Morelladon und Ceratops Genuses zu sein, die an sich schon merkwürdig sind. Hinzu kommt, dass sie die Fähigkeit entwickelt haben [Wasser](#) in ihren Höckern wie ein Kamel zu speichern. Dies macht sie zu einem wichtigen Bestandteil der Nahrungskette der Wüste, so dass sie Räubern sowohl Nahrung als auch Feuchtigkeit liefern.

Morellatops hat nur begrenzte Möglichkeiten wenn es um Selbstverteidigung geht. Aus diesem Grund empfehle ich keinen Kampf. Solange die Überlebenden nicht vergessen Morellatops hier und da an einem [Brunnen](#) Halt machen zu lassen, werden sie mit ihm einen wertvollen Begleiter haben.

Gezähmt:

Wenn Überlebende herausfinden wie sie an das [Wasser](#) in Morellatops Höckern gelangen können ohne ihn zu verletzen, so wird diese fügsame [Kreatur](#) ein wichtiges Lastentier der Wüste. Es kann nicht nur eine große Menge an Gewicht tragen, es steht Überlebenden auch als eine große, mobile [Wasserquelle](#) zur Verfügung, die auf jeder Reise zwischen Leben und Tod entscheidet.

Bevorzugte Nahrung:

-  Kibble ([Vulture](#) Egg)



TECHNIK

Spawnbefehl

Code

1. cheat

SpawnDino

"Blueprint'/Game/ScorchedEarth/Dinos/camelsaurus/camelsaurus_Character_BP.camelsaurus_Character_BP"
1 1 1 120

Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Camelsaurus

Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)






Code

1. Camelsaurus_Character_BP_C



BASISWERTE UND ZUWACHS JE LEVEL

Attribut **Wert bei Level 1** **Zuwachs je Punkt (Wildnis / Gezähmt)**

 <small>Image not found or type unknown</small> Gesundheit	400	+80 / +5,4%
 <small>Image not found or type unknown</small> Ausdauer	220	+22 / +10%
 <small>Image not found or type unknown</small> Sauerstoff	150	+15 / +10%
 <small>Image not found or type unknown</small> Essen	6000	+600 / +10%
 <small>Image not found or type unknown</small> Gewicht	440	+8,8 / +4%
 <small>Image not found or type unknown</small> Nahkampfschaden	32	+1,6 / +1,7%
 <small>Image not found or type unknown</small> Geschwindigkeit	100%	N/A / +3%
 <small>Image not found or type unknown</small> Erstarrung	315	+18,9 / N/A



ZÄHMZEITEN

- Hierfür liegen noch keine Informationen vor

SAMMELT FOLGENDE RESSOURCEN

- [Beeren](#) 
- [Samen](#) 
- [Pilze](#) 
- [Blumen](#) 
- [Kaktussaft](#) 
- [Stroh](#) 
- [Holz](#) 

AUSBEUTE BEI SCHLACHTUNG

-  [Raw Meat](#)
-  [Hide](#)

VORKOMMEN AUF DER INSEL

[The Island](#) **The Center**

 image not found  image not found  image not found  image not found

SCREENSHOTS

Hierfür liegen noch keine Informationen vor.

SONSTIGE INFORMATIONEN

- Als mobiler [Wassertank](#) ist Morellatops ein unverzichtbarer Begleiter für lange Reisen in der Wüste.
- Der Morellatops trinkt selbständig aus einem Wasserloch oder einem gebauten [Brunnen](#) und füllt sein [Wasser](#), wenn er im Regen steht.
- Sein Wasservorrat kann mit Wasserbehältern gefüllt werden. Dazu legt man die gefüllten [Wasserbehälter](#) in sein Inventar und überträgt das [Wasser](#) mit "Remote use Item".
- Unabhängig von seinem [Level](#) kann ein Morellatops 750 [Wasser](#) speichern. Das [Wasser](#) schwindet nicht aus seinem Vorrat.
- Über das Radmenü bei gedrückter [E] Taste können [Wasserbehälter](#) in seinem Inventar gefüllt werden.

ORIGINAL DOSSIER



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved