

Lymantria



DOSSIER BESCHREIBUNG

Wildnis:

Wie seine kleineren Verwandten lebt Lymantria sporarmis von den Nährstoffen der Pflanzen und des Gemüses. Angesichts der desolaten Natur der Region, die seine Möglichkeiten eingrenzt, ist seine Beziehung zu den Pflanzen der Wüste symbiotisch. Darüber hinaus hilft es beim Bestäuben die Sporen zu verteilen, die es dabei frei lässt, um die rauen Wüstenpflanzen zu nähren.

Wenn sie angegriffen werden, begeben die sich langsam bewegenden Lymantria sofort in die Luft und fliegen fast gerade nach oben während sie dabei Sporen freisetzen. Während die Sporen für die meisten Pflanzen nahrhaft sind, sind sie für die meisten anderen Organismen stark giftig.

Gezähmt:

Lymantria wird gelegentlich als ein Ein-Mann-Flugtier verwendet, aber seine Fähigkeit [Seide](#) und Sporen zu produzieren ist oft wertvoller als seine langsame Fluggeschwindigkeit. Die [Seide](#) kann in Wärme verteilenden Tüchern verwoben werden und seine Sporen für [Dünger](#) oder Gift. Seine rettende Eigenschaft als Flugtier ist seine Fähigkeit Sporen während des Fluges zu verteilen, so dass es als primitiver Bomber während Belagerungen eingesetzt werden kann.

Bevorzugte Nahrung:



Kibble ([Thorny Dragon](#))



TECHNIK

Spawnbefehl

Code

1. cheat

SpawnDino

"Blueprint'/Game/ScorchedEarth/Dinos/moth/moth_Character_BP.moth_Character_BP" 1 1 1 120

Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. moth

Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)

















Code

1. moth_Character_BP_C



BASISWERTE UND ZUWACHS JE LEVEL

Attribut **Wert bei Level 1** **Zuwachs je Punkt (Wildnis / Gezähmt)**

 Gesundheit	 ?	?
 Ausdauer	 ?	?
 Sauerstoff	 ?	?
 Essen	 ?	?
 Gewicht	 ?	?
 Nahkampfschaden	 ?	?
 Geschwindigkeit	 ?	?
 Erstarrung	 ?	?



ZÄHMZEITEN

- Hierfür liegen noch keine Informationen vor



SAMMELT FOLGENDE RESSOURCEN

- Hierfür liegen noch keine Informationen vor

AUSBEUTE BEI SCHLACHTUNG

-  [Seide](#)
-  [Raw Meat](#)
-  [Chitin](#)

VORKOMMEN AUF DER INSEL

[The Island](#) **The Center**

 Image not found  Image not found or type unknown

SCREENSHOTS



SONSTIGE INFORMATIONEN

- Produziert [Seide](#) für wärmende Kleidung.

ORIGINAL DOSSIER



Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved