

## Boomerang (Addon)

Der Boomerang wird benutzt, um beim Gegner Torpor zu erzeugen und bei genügend erzeugtem Torpor, diesen auszuschalten.

Ein [Spieler](#) ohne Rüstung wird somit mit etwa drei Treffern ausgeschaltet.

Wenn der Boomerang sein Ziel getroffen hat, fliegt der Boomerang wieder zu einem zurück. Wenn man das Ziel verfehlt hat, fliegt der Boomerang entgegen dem Uhrzeigersinn wieder in die eigene Richtung.

Als [Spieler](#) kann man keinen zweiten Boomerang

werfen, solange der erste nicht wieder zurückgekehrt ist.



 image not found or type unknown

Typ Waffe

Benötigtes [Level](#) 10

[Engrammpunkte](#) 2

Vorbedingung keine

Schaltet frei ---

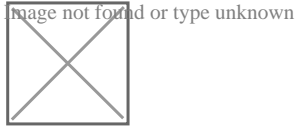
 image not found or type unknown

15 x  [Fasern](#)

3 x  [Holz](#)

5 x  Sand

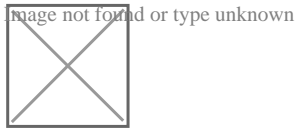
Herstellung in: per Hand



### Spawnbefehl:

Code

1. cheat giveitem  
"Blueprint/Game/ScorchedEarth/WeaponBoomerang/PrimalItem\_WeaponBoomerang.PrimalItem\_WeaponBoomerang"  
1 0 0



- Folgen in Kürze. Gerne kannst du über die "Eintrag bearbeiten Funktion" schon erste Screenshots oder Informationen in diesem Artikel ergänzen.

Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved