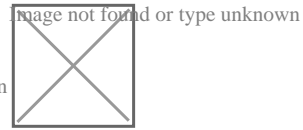


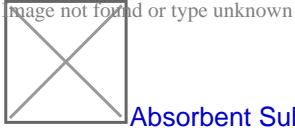
Night Vision Goggles

Das Nachtsichtgerät dient als moderner Begleiter bei Nacht. Es wird auf dem Slot für den Kopf platziert. Mit jeder Nutzung oder auch längeranhaltender Nutzung, verliert das Nachtsichtgerät an Haltbarkeit. Es muss also nach einer gewissen Zeit reapiert werden. Um ein kaputtes



Nachtsichtgerät wieder einsatzbereit zu machen, benötigt man daher 35x

[Angler](#)



[Gel](#) sowie 8x [Absorbent Substrate](#)

Typ	Werkzeug / Nützliches
Kälteschutz	15,0
Wärmeschutz	-5,0
Gewicht	0,5
Haltbarkeit	45,0
Benötigtes Level	90
Engrammpunkte	100
Einmaliger Gebrauch	Nein
Item ID	197
Benötigtes Level	60
Engrammpunkte	40
Vorbedingung	Lamppost Absorbent Substrate Electrical Generator
Benötigt für Freischaltung von	Minigun Turret

- 240 x [Polymer](#)
- 180 x [Metal Ingot](#)
- 250 x [Electronics](#)
- 210 x [Cementing Paste](#)
- 250 x [Crystal](#)
- 30 x [Angler Gel](#)
- 15 x [Absorbent Substrate](#)
- [Herstellung im Fabricator](#)

Image not found or type unknown



Code

1. cheat

"Blueprint'/Game/PrimalEarth/CoreBlueprints/Items/Armor/SCUBA/PrimalItemArmor_NightVisionGoggles.PrimalItemA

1 0 false

giveitem

Image not found or type unknown





Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved