

# Giant Bee

## DOSSIER BESCHREIBUNG

### Wildnis:

In der Wildnis entfernt sich die Apis Lithohermae [Drohne](#) nie weit von ihrem Nest, welches diese hoch oben in den Redwood Bäumen der Insel oder auf felsigen Klippen

bauen. Apis [Drohnen](#) können beobachtet werden, wie diese um deren Nester schwirren, aber um einen Blick auf die Apis Königin zu werfen muss deren Nest aufgebrochen werden. Laut Erfahrungen ist dies keine angenehme Aufgabe, da die ungezähmten Apis [Drohnen](#) ihr Territorium verteidigen. Dies hätte mir im Nachhinein bewusst sein sollen. Sei vorsichtig: Die Stiche der Apis [Drohnen](#) schwächen erheblich alle Kreaturen, welche diese zu spüren bekommen und da deren Stachel nicht abfällt können sie mehrmals zustechen.



### Gezähmt:

Eine gezähmte Apis Königin wird neue Drohneneier legen und ein Nest bauen, aus welchem Überlebende [Honig](#) ernten können, so lange diese daran denken spezielle Schutzausrüstung für Bienen zu tragen. Der [Honig](#) ist nicht nur süß und köstlich, sondern ebenso duftend, dass selbst Säugetiere diesen unwiderstehlich finden. Viele Jäger benutzen diesen als Köder für ihre Fallen. Apis [Drohnen](#) folgen ihrer Königin ebenso in die Schlacht, so dass diese im Notfall zum Selbstschutz dienen.

### Bevorzugte Nahrung:

- Lieblingsnahrung: [Ichthyornis](#) Kibble (Alternativ [Rare Flower](#))

### Zähmung: [Passiv](#)

**Hinweise:** Nur die [Bienenkönigin](#) kann gezähmt werden, hierzu muss ein wilder [Bienenstock](#) zerstört werden und die dadurch erscheinende Bienenkönigin kann dann getamed. werden. Die Bienenkönigin kann zu einem [Bienenstock](#) "umgewandelt" werden, den ihr wie eine normale Struktur platzieren könnt. Der [Bienenstock](#) muss mit [Rare Flowers](#) aber regelmässig gefüttert werden.



## Spawnbefehl

Code

1. cheat spawndino  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/Dinos/Bee/Bee\_Queen\_Character\_BP.Bee\_Queen\_Character\_BP"  
300 0 0 1
2. cheat spawndino "Blueprint'/Game/PrimalEarth/Dinos/Bee/Bee\_Character\_BP.Bee\_Character\_BP"  
300 0 0 1

## Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Bee\_Queen
2. Bee

## Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Bee\_Queen\_Character\_BP\_C
2. Bee\_Character\_BP\_C



**Attribut**                      **Wert bei Level 1**   **Zuwachs je Punkt (Wildnis / Gezähmt)**

30px\_Health.png                      ?                      ?  
Gesundheit

30px\_Stamina.png                      ?                      ?  
Ausdauer

30px\_Oxygen.png                      ?                      ?  
Sauerstoff

30px\_Food.png                      ?                      ?  
Essen



-  [Raw Meat](#)
-  [Hide](#)

## VORKOMMEN AUF DER INSEL

### [The Island](#) The Center



centerunknown.jpg unknown

## SCREENSHOTS



## SONSTIGE INFORMATIONEN

Hierfür liegen noch keine Informationen vor

## ORIGINAL DOSSIER



Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved