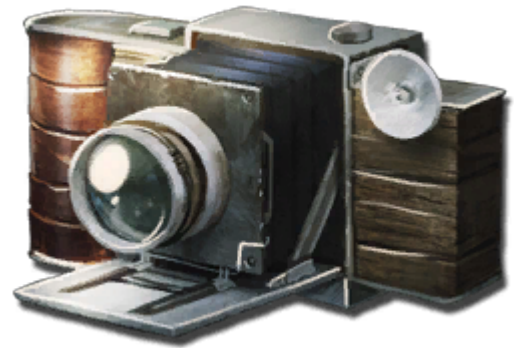





# Camera

Die Camera ist ein Überraschungsgegenstand, der mit dem Patch 253.0 eingeführt wurde. Sie erlaubt euch, Bild von allem und jedem zu machen und die Bilder anschließend auf eine [Leinwand](#) zu malen. Mit dem Klick auf die rechte Maustaste, schaut man durch den Sucher auf das entsprechende Objekt, die linke Maustaste löst dann das Bild aus. Schaut man noch nicht durch die [Kamera](#) hindurch, so kann man (wenn die [Kamera](#) grade aktiv gewählt wurde), den Blitz ein- und ausschalten. Wenn man sich im "Sucher-Modus" befindet, so kann man außerdem mit dem Mause rad noch an das gewünschte Objekt heranzoomen. Die [Kamera](#) funktioniert auch unter [Wasser](#).



Damit man dann ein Bild auch auf eine [Leinwand](#) bringen kann, benötigt man die entsprechenden [Farben](#) in ausreichender Menge, sowie einen  [Paintbrush](#) und ein  [Painting Canvas](#). Mit dem [Pin sel](#) "schlägt" ihr gegen das Bild und klickt dann anschließend auf den Button unten, mit dem ihr eine Grafik laden könnt. Hier tauchen dann eure gemachten Fotos auf - leider ohne Vorschau.

Typ	Gebrauchsgegenstand
Gewicht	0.5
Stackgröße	1
Einmaliger Gebrauch	Nein
Item-ID	---
Verfallszeit	2 Minuten (am Boden)
Benötigtes <a href="#">Level</a>	50
<a href="#">Engrammpunkte</a>	30
<a href="#">Erfahrungspunkte</a> je Herstellung	2 XP
Vorbedingung	 <a href="#">Spyglass</a> <a href="#">Magnifying Glass</a>

- 80x  [Wood](#)
- 30x  [Hide](#)
- 240x  [Crystal](#)
- 80x  [Black Pearl](#)
- 100x  [Sap](#)
- 150x  [Obsidian](#)
- 140x  [Metal Ingot](#)
- Herstellung in der  [Smithy](#)

Image not found or type unknown

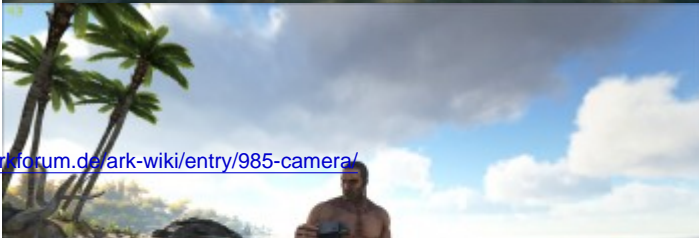


Spawnbefehl:

Code

1. cheat giveitem "Blueprint'/Game/PrimalEarth/Test/PrimalItem\_Camera.PrimalItem\_Camera'" 1 0 0

Image not found or type unknown





Spiel

Für welches Spiel ist dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved