







# Spyglass

Das [Fernglas](#) kann dazu genutzt werden, um in der Ferne befindliche Kreaturen zu entdecken und ihr [Level](#) und Geschlecht abzulesen, ohne sich gefährlich nahe an sie heranbegeben zu müssen (auch während man auf einem Dino sitzt möglich). Dies macht deshalb insbesondere bei aggressiven Kreaturen wie [Carnos](#) oder T-Rexen Sinn, da man hierbei meistens erst das [Level](#) sieht, wenn sie einem schon zu nahe gekommen sind. Außerdem ermöglicht das [Fernglas](#), den Besitzer einer Struktur namentlich zu sehen. Eine weitere Funktion liegt darin, dass man mit dem [Fernglas](#) eine bestimmte Person oder bestimmte [Kreatur](#) oder Struktur anschauen kann und dann per Pfeifbefehl "Greife dieses Ziel an (Attack this target)" seine Dinos zum Fernangriff bewegen kann.

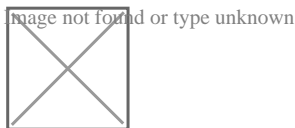


Wer das [Fernglas](#) nicht selbst herstellen möchte, kann es außerdem in grünen Supplykisten finden.

Typ	Gebrauchsgegenstand
Gewicht	0.5
Stackgröße	1
Einmaliger Gebrauch	Nein
Item-ID	283
Verfallszeit	2 Minuten (am Boden)
Benötigtes <a href="#">Level</a>	10
<a href="#">Engrammpunkte</a>	2
<a href="#">Erfahrungspunkte</a> je Herstellung	2 <a href="#">XP</a>
Schaltet frei	 <a href="#">Camera</a>  <a href="#">Scope Attachment</a>

5x  [Wood](#)  
10x  [Hide](#)  
2x  [Crystal](#)  
10x  [Fiber](#)

Kann per Hand hergestellt werden

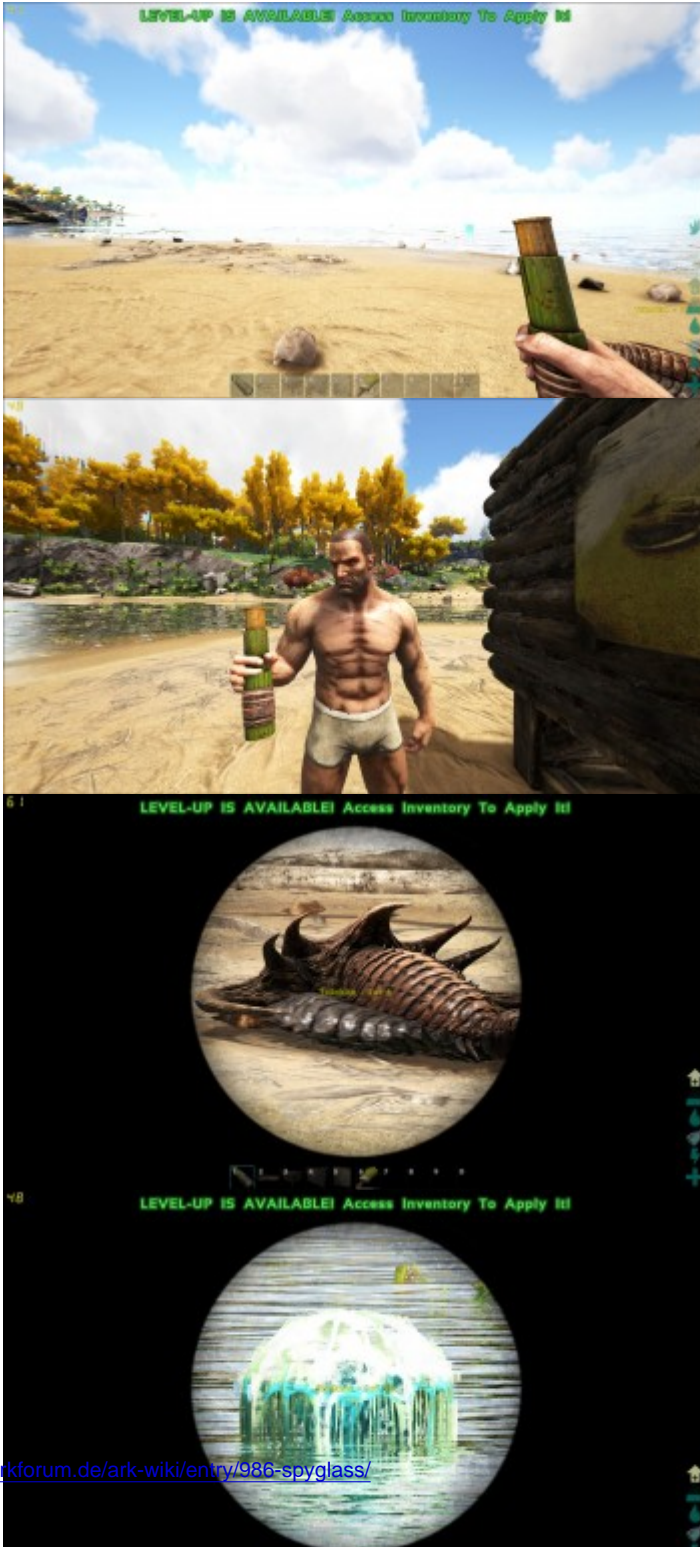


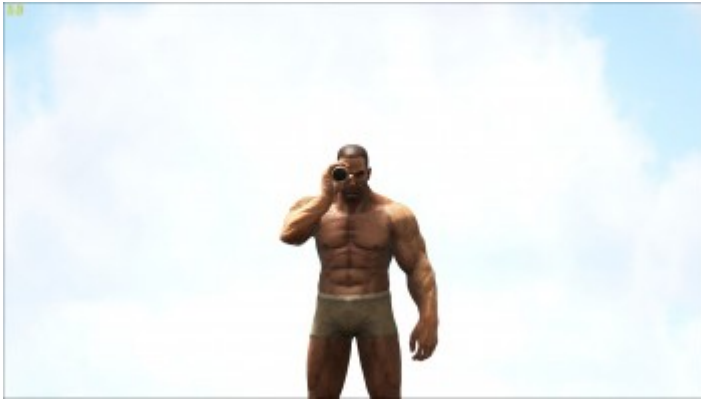
Spawnbefehl:

Code

- 1. cheat giveitem  
"Blueprint'/Game/PrimalEarth/Test/PrimalItem\_WeaponSpyglass.PrimalItem\_WeaponSpyglass'" 1 0 0

Image not found or type unknown





Spiel

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved