

Alpha Fire Wyvern



DOSSIER BESCHREIBUNG

Wildnis:

Der Alpha Fire [Wyvern](#) ist eine größere und stärkere Version des normalen [Wyvern](#), der selten innerhalb der Welt spawnnt. Der Alpha [Wyvern](#) greift an sobald man sich ihm nähert. Er lässt jedoch von seiner Beute ab sobald ein anderes, potentielleres Ziel in Reichweite kommt. Hat er nichts mehr zum Jagen, so dreht er seine Kreise in- und außerhalb des Drachengrabens.

Gezähmt:

Der Alpha Fire [Wyvern](#) lässt sich, wie alle anderen Alpha Kreaturen, nicht [zähmen](#).

Bevorzugte Nahrung:

-  [Raw Meat](#)



TECHNIK

Spawnbefehl

Code

1. admincheat SpawnDino
"Blueprint/Game/ScorchedEarth/Dinos/Wyvern/MegaWyvern_Character_BP_Fire.MegaWyvern_Character_BP_Fire"
150 0 0 35

Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code









1. MegaWyvern

Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. MegaWyvern_Character_BP_Fire_C

BASISWERTE UND ZUWACHS JE LEVEL

Attribut	Wert bei <u>Level</u> 1	Zuwachs je Punkt (Wildnis / Gezähmt)
 Gesundheit	8000	+1200/?
 Ausdauer	600	+60/?
 Sauerstoff	150	+15/?
 Essen	2000	+200/?
 Gewicht	350	+7/?
 Nahkampfschaden	?	?
 Geschwindigkeit	100%	+0/?
 Erstarrung	725	+43,5/?

ZÄHMZEITEN

- Lässt sich nicht [zähmen](#)

SAMMELT FOLGENDE RESSOURCEN

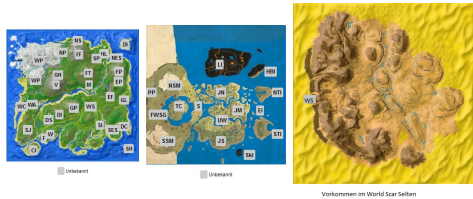
- Hierfür liegen noch keine Informationen vor

AUSBEUTE BEI SCHLACHTUNG

-  [Raw Prime Meat](#)
-  [Hide](#)
-  [Wyvern](#) Gloves Skin
-  [Wyvern](#) Milk
-  Alpha [Wyvern](#) Trophy
-  [Fire Talon](#)

VORKOMMEN AUF DER INSEL

[The Island](#) The Center Sorches Earth



 **SCREENSHOTS**

 **SONSTIGE INFORMATIONEN**

 **ORIGINAL DOSSIER**

Siehe [Wiki-Eintrag: Wyvern](#)

Spiel

Für welches Spiel ist
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved