

# Ovis Aries



## DOSSIER BESCHREIBUNG

### Wildnis:

Seit ich auf der Insel angekommen bin, bin ich unzähligen vielen faszinierenden Kreaturen begegnet, deren Verhalten noch nie erforscht oder gar dokumentiert worden ist ... ebenso das des Schafes. Zugegeben, [Ovis](#) Arcam unterscheidet sich sehr von dem modernen domestizierten [Schaf](#) - sogar von seinen wilden Verwandten wie den [Ovis](#) Orientalis. Die einzigartigen Fellzeichnungen in seinem Gesicht verleihen ihm eine beeindruckende Erscheinung während die Hörner der Männchen eine ebenso einzigartige Form besitzen, die es so innerhalb der Gattung der [Ovis](#) nicht noch einmal gibt. Wie man sich bereits denken kann, hat [Ovis](#) keine allzugroße Chancen gegen die einheimischen Räuber. Wie bereits bei dem [Dodo](#) gleicht es einem einzigen Mysterium wie sie neben all diesen Herausforderungen überleben können.

### Gezähmt:

Einige Überlebende haben bereits herausgefunden, dass sich Herden von [Ovis](#) als besondere Farmtiere eignen. Ihre dicke Wolle kann mit den entsprechenden Werkzeugen geschoren werden während gekochte Lammkeule eine beliebte Speise unter so manchen Tribes darstellt, ebenso wie das sehr nahrhafte Hammelfleisch. Hier und da machen sich den die Überlebenden einen Spaß daraus um [Ovis](#) als Reittier zu nutzen da es auf steinigen Pfaden wesentlich besser voran kommt als so manch anderes Reittier. Dennoch lässt dieser Spaß sehr schnell nach wenn diese recht langsamen Wesen von einer Horde [Raptoren](#) gejagt werden. Ein Tribe scheint sich ganz besonders zu diesen Kreaturen hingezogen zu fühlen, auch wenn es ihnen sehr unangenehm sein muss, und leider fällt mir der Name des Tribes nicht mehr, aber ich nenne sie schlicht "Schafliebhaber".

### Bevorzugte Nahrung:

- [Sweet Veggie Cake](#)



## TECHNIK

### Spawnbefehl

Code

1. cheat spawn Dino  
"Blueprint/Game/PrimalEarth/Dinos/Sheep/Sheep\_Character\_BP.Sheep\_Character\_BP" 100 0 0 150

## Dinotag (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. Sheep

## Dinokürzel (für diverse Game.ini Einstellungen)

Code

1. XY\_Sheep\_Character\_BP\_C



## BASISWERTE UND ZUWACHS JE LEVEL

Attribut Wert bei Level 1 Zuwachs je Punkt (Wildnis / Gezähmt)

 Gesundheit	100	+20 / +5.4 %
 Ausdauer	100	+10 / +10 %
 Sauerstoff	150	+15 / +10 %
 Essen	1200	+120 / +10 %
 Gewicht	90	+1.8 / +4%
 Nahkampfschaden	5 <sup>2</sup>	+0.25 / +1.7 %
 Geschwindigkeit	100 %	? / +2.5 %
 Erstarrung	85	+5.1 / ?



## ZÄHMZEITEN

- Wird passiv mit dem Sweet Veggie Cake gezähmt.



## SAMMELT FOLGENDE RESSOURCEN

- Der Ovis Aries selbst sammelt keine Ressourcen. Allerdings können sie mit Hilfe der Schere geschoren werden um Wolle zu erhalten. Dies erlaubt Überlebenden ohne Zugang zu Pelz eine Pelz-Rüstung herzustellen um die schneebedeckten Bereiche der Karte zu erforschen.

## AUSBEUTE BEI SCHLACHTUNG

- Sie können für rohes Hammelfleisch ([Raw Mutton](#)) geschlachtet werden, was sehr effizient ist bei der Züchtung von Fleischfresser. Rohes Hammelfleisch zähmt die meisten Fleischfresser 1.5 x schneller als ihr bevorzugtes Kibble.

## VORKOMMEN AUF DER INSEL

### [The Island](#) The Center

Image not found or type unknown

## SCREENSHOTS

Hierfür liegen noch keine Informationen vor.

## SONSTIGE INFORMATIONEN

Hierfür liegen noch keine Informationen vor.

## ORIGINAL DOSSIER



— Spiel —

Für welches Spiel ist  
dieser Eintrag gedacht? ARK Survival Evolved