

### Neuer Forenserver (PvE 4) (16.05.2016)

Das Forenteam hat einen neuen Server angekündigt. Dieser soll mit der Map "The Center" sowie mit der Total Conversion "Primitive Plus" laufen und hat auch einige angepasste Einstellungen, wie bspw. eine verkürzte Zähmzeit. Bei Interesse kann man sich bereits jetzt an einen Admin wenden, um auf eine Whiteliste zu kommen.

### Erste Bilder der Ruinen (17.05.2016)

Es gibt erste Bilder von den Ruinen, die in absehbarer Zeit auf The Island Einzug erhalten sollen. Auf den Bildern ist allerdings noch nicht viel zu sehen, einen kurzen Blick kann man ggf. trotzdem mal darauf werfen.

### Offizieller Trailer zu ARK: Survival Evolved – The Center (17.05.2016)

Auf dem YouTube-Kanal von ARK: Survival Evolved wurde ein knapp 1 1/2 minütiger Trailer zu der neuen Map "The Center" veröffentlicht. Zu sehen sind mit Musik hinterlegte erste Eindrücke (verschiedene Stellen der Map) ohne jegliche Audio-Kommentare.

### [xbox] ARK Patch 734.0 veröffentlicht (17.05.2016)

Mit Patch 734.0 zieht die xbox nach und wird auf den PC-Stand von Patch 240.0 aktualisiert. Zudem ist die Map "The Center" nun offiziell spielbar (auf offiziellen Servern oder im Singleplayer). Auch mit dabei sind:

- Limit gezähmter Kreatur erhöht (auf 200 pro Person)
- Strukturenlimit im Einzugsbereich erhöht (6.500 Einheiten)
- Renderingperformance erhöht (10 %)
- Gewisses Speicherproblem behoben
- Animationsfehler in Ego-Perspektive behoben
- Hänger beim Transferieren vieler Gegenstände behoben

### Patch 241.0 veröffentlicht (17.05.2016)

Wie bei der xbox-Version wurde auch auf dem PC mit dem Patch 241.0 die Map "The Center" offiziell veröffentlicht sowie die Probleme beim Transferieren mehrerer Gegenstände behoben. Man kann nun auch Dodos und Dung Beetle tragen sowie werfen.

Wegen eines bösen Bugs, beim dem Flugsaurier ihre Sättel verloren und durch Strukturen/den Boden fielen wurde kurze Zeit später auch gleich der **Patch 241.1** veröffentlicht, dessen Installation dringend vorgenommen werden sollte (falls es nicht automatisch geschieht).

COMMON NAME: dbwbv

SPECIES: www.arkforum.de

TIME:

DIET:

TEMPERAMENT:

### [xbox] Patch 735.0 angekündigt (19.05.2016)

Für die xbox-Spieler steht in Kürze ein neu neuer Patch an. Dieser behebt einige Probleme, wie bspw. der viel diskutierte Fehler, dass ein Charaktertransfer von "The Island" zu "The Center" nicht möglich war. Der Patch sollte ursprünglich am 20./21.05. veröffentlicht werden. Weitere Informationen im Thread.

### Neues Digest + Gewinner des Modcontest (20.05.2016)

Der "International Modding Contest" ist zu Ende und die Gewinner in den verschiedenen Kategorien wurden bekannt gegeben. Glückwunsch an MRRadioactiv für den fünften Platz in der Kategorie "Mods"!

Neben den Gewinnern und Fanart wurden auch ein neues Digest veröffentlicht. Unter anderem sollen laut diesem auch Wurfmesser und ein verbessertes Nahkampfsystem ins Spiel gebracht werden.

### [xbox] Kein Zugriff auf Spielstände + Server-Wipes (21.05.2016)

Mit dem Patch 735.0 konnten xbox-Spieler nicht mehr auf die Spielstände von "The Center" zugreifen, da der Speicherpfad fehlerhaft ist. Bis das Entwicklerteam einen neuen Patch veröffentlicht hat, der diesen Fehler behebt, ist es nicht möglich neue Spielstände anzulegen. Alte Spielstände werden nach dem Patch vermutlich wieder abrufbar sein. Allerdings nicht für Spieler von dedizierten Servern – dort wird es höchstwahrscheinlich zu Wipes kommen.

### Statistik

8.703 Mitglieder - 5.439 Themen - 44.646 Beiträge (126,84 Beiträge pro Tag)

