

### **ARKFORUM.de-Shop vorgestellt (07.06.2016)**

Der Administrator Tom hat, nachdem er die offizielle Freigabe von Studio Wildcard bzgl. der Verwendung von Logos und Grafiken der Entwickler erhalten hat, einen kleinen Shop auf [Spreadshirt.de](http://Spreadshirt.de) vorgestellt. Dort können u. a. verschiedene Shirts gekauft werden. Ein kleiner Zugewinn von 20 % wird für die Instandhaltung und Entwicklung des Forums verwendet. Wünsche und Vorschläge können im entsprechenden Thread gestellt werden.

### **ARK-Digest #2 gestartet (05.06.2016)**

Das zweite Mal seit ARK-Beginn können User von [arkforum.de](http://arkforum.de) Fragen an die Entwickler stellen. Eine Garantie, dass diese beantwortet werden, gibt es zwar nicht, jedoch werden erfahrungsgemäß einige Fragen beantwortet werden. Die Fragen können auf deutsch gestellt werden – die Übersetzung nimmt die Forenleitung, welche die Fragen auch entsprechend weiterleiten wird.

### **Erster Bilder der Tek-Tier-Strukturen (06.06.2016)**

Im Bereich "Allgemeine Diskussion" hat Tom mit Unterstützung von [survive-ark.com](http://survive-ark.com) die ersten Bilder zu den neuen Tek-Tier-Strukturen bereitstellen können. Auch vom Megalosaurus (im Vergleich zu einem Raptor) ist zu sehen – wenn bisher auch ohne Textur.

### **[Tutorial] Änderung des Supply-/Lootcrate-Inhaltes (04.06.2016)**

Mit Patch 242 kam die Möglichkeit, den Inhalt von Supply-/Lootcrates (für viele auch Air Drops) selbst zu bestimmen und umfangreich anzupassen. Ein Tutorial, wie dies funktioniert hat der Administrator Tom bereits am 04.06.2016 veröffentlicht. Man sollte sich aber ggf. etwas Zeit einplanen und ein wenig Konzentration mitbringen, da sich sonst schnell Fehler einschleichen können.

### **[Tutorial] Herstellungskosten ändern (04.06.2016)**

Ebenfalls wurde mit Patch 242 die Möglichkeit eingeführt, Herstellungskosten individuell anzupassen. Und auch dafür hat Tom ein Tutorial veröffentlicht, das Schritt für Schritt erklärt, wie man vorgehen muss.

### **[xbox] Patch 737.0 angekündigt (05.06.2016)**

Ebenfalls angekündigt wurde der Patch 737.0, der alle veröffentlichten Inhalte bis Patch 242.0 auf die xbox bringen wird. Darunter z. B. neue Kreaturen, wie der Leech. Erscheinen soll er am 14./15.06.2016.

COMMON NAME: dbwbv

SPECIES: [www.arkforum.de](http://www.arkforum.de)

TIME:

DIET:

TEMPERAMENT:

### **Patch 243.0 angekündigt (03.06.2016)**

Mit Veröffentlichung von Patch 242.0 wurde wie gewohnt auch der nächste Patch 243.0 angekündigt. Erscheinen soll dieser am 22.06.2016 und beinhaltet einige Sachen, die es nicht in den Patch 242.0 geschafft haben, aber bspw. auch verbesserte Bewegungsabläufe für Dinos. Auch die Biom-Erweiterung soll nun dann kommen – es bleibt also immernoch genug Zeit für einen Umzug.

### **Neue Kreatur vorgestellt (09.06.2016)**

Per Twitter haben die Entwickler ein neues Dossier verbreitet und damit eine neue Kreatur vorgestellt. Dabei handelt es sich um Tapejara, einem Flugsaurier, der zwar weder eine gute Ausdauer, eine gute Gesundheit oder eine hohe Tragekapazität aufweist, dafür aber einzigartig wendig sein soll. Er kann auch mit einem Sattel für zwei Personen ausgestattet werden.

### **Neuer Forenbereich eröffnet (10.06.2016)**

Das Forum ist um einen Forenbereich erweitert worden. Gepostet werden hier offizielle News und Ankündigungen auf Englisch. Los geht es mit einem Thread, in dem Wildcard auf der E3 einige Neuerungen bzgl. ARK präsentieren möchte. Das Ganze wird (selbstverständlich) auch gestreamt. Los geht es in Deutschland um 19:30 Uhr.

Statistik

9.308 Mitglieder - 5.877 Themen - 48.020 Beiträge (128,4 Beiträge pro Tag)

